本次的專題我們利用電路來設計出撲克牌21點的遊戲，不同於一般的21點，只有一名莊家(電腦)和一名玩家。遊戲開始前可以選擇難度，開始後將按照選擇的難度變更獲勝條件的分數。若無法再繼續投注則遊戲落敗。